



Una vera e propria competizione tra le scuole elementari, medie e superiori della regione, con premi individuali e ...per gli Istituti scolastici!!!

Ogni scuola potrà iscrivere i suoi "artisti di punta " (numeri individuali o di gruppo) che potranno esibirsi nelle varie discipline: canto, danza (anche latini americani e balli di coppia), cabaret, acrobazie, musica, fantasimo.

I concorrenti gareggeranno per aggiudicarsi i premi individuali (ossia riconosciuti direttamente a loro) e il **premio in palio per la scuola o l'Istituto che essi rappresenteranno, consistente in ben ...5000 EURO!!!**

Come si partecipa?

L'iscrizione dei concorrenti è gratuita.

Ogni scuola (non intesa come Istituto comprensivo ma come singola scuola ad es: Scuola elementare...Scuola media...Scuola superiore...) potrà iscrivere max 4 concorrenti (due dei quali potranno essere gruppi)

L'età dei concorrenti dovrà essere compresa tra gli 8 e i 19 anni.

L'esibizione potrà avere una durata max di due minuti e trenta secondi.

Tutti i concorrenti (ad esclusione dei musicisti che, ovviamente si produrranno in esibizioni live con relativo strumento) nel cui numero è presente un accompagnamento musicale dovranno essere muniti di base musicale su pendrive o cd.

A giudicare l'esibizione saranno i componenti di una giuria appositamente designata tra artisti professionisti , il cui voto si sommerà....a quello del pubblico scolastico presente in sala!!

Ogni studente munito di ticket, riceverà all'ingresso una scheda, per mezzo della quale potrà attribuire il proprio voto **esclusivamente per uno dei concorrenti**.

Gli studenti partecipanti potranno avvalersi, nella fase di preparazione e, ove previsto dal numero,(**a condizione che non vada ad influire sulla "qualità artistica dell'esibizione stessa "**) anche nel corso dell'esibizione, del supporto di un docente della scuola stessa.

Coloro che passeranno alla finale, dovranno utilizzare il bonus, **ovvero una breve performance aggiuntiva (90 secondi) di un docente della scuola o del Preside dell'Istituto a supporto dei concorrenti in gara**. Il punteggio ottenuto, espresso unicamente dalla giuria, si sommerà al voto di un solo concorrente in gara, indicato dallo stesso docente.

Ogni scuola in gara, dovrà supportare i propri beniamini, garantendo la presenza di una rappresentanza scolastica in sala. (**presenza minima 50 ragazzi, max 100**)

A tal proposito, si informa che il costo del ticket per l'accesso in sala sarà pari a Otto Euro (€ 8/00) e dovranno essere prenotati tramite il modello di iscrizione e verranno consegnati presso le relative scuole 7 gg prima dello spettacolo.

L'iscrizione dovrà pervenire per email entro il **29 Febbraio 2016** al seguente indirizzo :speslab@libero.it inviata **dall'istituto presso il quale sono iscritti concorrenti**, secondo lo schema seguente:

L'Istituto/Scuola.....
.....Via.....
provincia....., tel....., intende partecipare al **Game Talent School**, iscrivendo num..... concorrenti denominati (indicare individualmente nomi dei concorrenti e dei gruppi, nel caso di band o crew o altro ensemble artistico, relativa età, corredata da autorizzazione/liberatoria dei genitori) nelle discipline (indicare la natura della o delle performances) concorrendo quindi, come Istituto, al premio finale.

Nel caso di band o musicisti comunicare relativa scheda tecnica, ovvero di quale strumentazione di supporto necessiti il numero dell'artista.

N.B. La location presso la quale avrà luogo la selezione sarà designata in funzione della Provincia di appartenenza delle scuole in competizione e comunicata entro 10 gg dalla chiusura delle iscrizioni.

Cosa si vince?

Come già specificato, i premi sono di due tipologie: individuali e per L'Istituto.

Per i concorrenti che giungeranno alla finale e, nello specifico per i primi tre classificati:

tre buoni rispettivamente del valore di 150 (Terzo classificato) 250 (secondo classificato) e **1000 Euro (Primo classificato)** da utilizzare presso gli esercizi commerciali convenzionati, e **la partecipazione ad uno Show, accanto ad artisti professionisti, nell'estate 2016!**

Per gli Istituti scolastici che giungeranno alla finale che, necessariamente saranno abbinati ai concorrenti:

due buoni rispettivamente del valore di 250 (terzo classificato) e 500 Euro (Secondo classificato) da utilizzare presso gli esercizi commerciali convenzionati e..**premio di € 5000 per il Primo Classificato!!**

N.B. Tra i componenti della giuria della finale, produttori ed artisti professionisti.

In allegato: artisti partecipanti alla manifestazione.

info e contatti: speslab@libero.it

Gruppo Spes- Via degli Angioini 2-

88100-Catanzaro

Tel 389.4750876

Art Director: Massimo Lapenna

(Mod. richiesta d' iscrizione)

Intestazione scuola/Istituto _____

LaScuola/L'Istituto.....

.....Via.....

provincia....., tel....., intende partecipare al **Game Talent School**, iscrivendo num..... concorrenti denominati (nelle righe sottostanti, indicare individualmente nomi dei concorrenti e, a destra, dei gruppi, nel caso di band o crew o altro ensemble artistico, corredata da autorizzazione/liberatoria dei genitori) nelle discipline (indicare la natura della o delle performances) concorrendo quindi, come Istituto, al premio finale.

Nel caso di band o musicisti comunicare relativa scheda tecnica, ovvero di quale strumentazione di supporto necessiti il numero dell'artista.

La scuola/L'istituto, partecipando, si impegna a garantire la presenza in sala di una rappresentanza scolastica di almeno 50 studenti. (Specificare comunque, alla voce apposita, il numero di votanti ai quali verranno consegnati tickets di accesso al teatro.)

Numero tickets per studenti votanti:..... (*min. 50 - Max 100*)

Nominativi Concorrenti:

Nel caso di gruppi, scrivere solo il nome del leader, a destra il nome del gruppo e , tra parentesi, il numero dei componenti. Es: *Luca Rossi - Gruppo Flippes - (4)*

1.
2.
3.
4.

Indicare quindi la disciplina:

1.
2.
3.
4.

Scheda tecnica (scrivere in stampatello)

Dichiaro di aver preso visione delle regole di partecipazione al Game Talent School e di accettarle in toto.

Luogo e data.....

Timbro della Scuola

Firma per esteso del Dirigente Scolastico _____

LIBERATORIA RELATIVA ALLA TUTELA DELLA PRIVACY DEI MINORI

Io sottoscritto

nato a

(.....), il, residente a (.....),

indirizzo:.....tel.....

Io sottoscritta, madre dell'alunno/a

....., nata a

(.....), il, residente a (.....),

indirizzo:.....tel.....

genitore/i dell'alunno

nato a..... il.....

AUTORIZZIAMO

l'Istituto _____ ad iscrivere ns. figlio/a (/il minore sotto nostra tutela)alla manifestazione denominata Game Talent School, consapevoli che la partecipazione sarà a titolo gratuito. AUTORIZZIAMO quindi l'Associazione *Gruppo Spes* a divulgare, senza limiti di tempo, spazio e supporto (inclusi Tv, radio, stampa e internet) e senza avere nulla a pretendere in termini di compenso o diritti, video o immagini o registrazioni esclusivamente in relazione alla manifestazione succitata, consapevoli del fatto che né l'Associazione promotrice dell'evento né la Scuola trarranno lucro o vantaggi economici dalla diffusione o pubblicazione di tali immagini o video.

Nessuna responsabilità potrà essere attribuita all'organizzazione dall' uso di tale materiale ad opera di terzi estranei alla manifestazione stessa.

Luogo e data:

(alleghiamo fotocopia dei documenti d'identità)

In fede, *

.....

.....

* È necessaria la firma di ambedue i genitori o del tutore legale del minore.

LIBERATORIA ALUNNI MAGGIORENNI

Io sottoscritto

nato a

(.....), il, residente a (.....),

indirizzo:.....tel.....

AUTORIZZO

l'Istituto _____ ad iscrivermi alla manifestazione denominata Game Talent School, consapevole che la partecipazione sarà a titolo gratuito. AUTORIZZIO quindi l'Associazione *Gruppo Spes* a divulgare, senza limiti di tempo, spazio e supporto (inclusi Tv, radio, stampa e internet) e senza avere nulla a pretendere in termini di compenso o diritti, video o immagini o registrazioni esclusivamente in relazione alla manifestazione succitata, consapevole del fatto che né l'Associazione promotrice dell'evento né la Scuola trarranno lucro o vantaggi economici dalla diffusione o pubblicazione di tali immagini o video.

Nessuna responsabilità potrà essere attribuita all'organizzazione dall'uso di tale materiale ad opera di terzi, estranei alla manifestazione stessa.

Luogo e data:

(allego fotocopia del documento d'identità)

In fede, *

Firma



VIA DEGLI ANGIOINI 2
88100 – CATANZARO
TEL. 389.4750876
Gruppo *Spes*
E-MAIL ADDRESS: speslab@libero.it

Gruppo Spes è un'associazione culturale che opera da molti anni nell'ambito della promozione della musica, del canto, della danza e della recitazione a livello regionale e nazionale, portando talenti calabresi ad esibirsi in trasmissioni quali Bravo Bravissimo, su Canale 5, condotta dal compianto Mike Bongiorno, e collaborando successivamente con la produzione ad alcune edizioni del programma, quindi con edizioni San Paolo, concerto di Natale in Vaticano, la Notte delle voci, festival Nazionale della canzone d'autore.. etc..

Collabora da alcuni anni anche con produttori e vari artisti provenienti dal mondo dei talent più blasonati: AMICI, THE VOICE, X FACTOR, e da trasmissioni di intrattenimento come ZELIG e , con gli stessi, si è spesso dato vita a sinergia che si sono tramutate in vere e proprie occasioni di scoperte per giovanissimi dotati di talento.

E' in questa direzione che si è inteso avviare, sia in Calabria che in Sicilia, Game T School, con il chiaro intento di estenderlo a livello nazionale. La scuola è spesso il luogo nel quale, sin dalle elementari, vengono individuate dai docenti le peculiarità dell'alunno che, in seguito, magari coltiverà tali inclinazioni, portandole ad un livello di perfezionamento che gli consentirà di tentare la strada del successo o, comunque, di divenire egli stesso un professionista e magari un docente nella relativa disciplina. La scuola, quindi è al centro della vita quotidiana dell'alunno, almeno fino ai 18 anni; un periodo significativo ed altamente formativo per il suo futuro. Giusto, quindi, valorizzare i giovani ma, perché non premiare anche la scuola?

Si è pensato, quindi, a Game T School, proprio per coinvolgere, in un clima di sana competizione artistica, anche la scuola con un premio concreto che possa essere utile alle risorse non sempre congrue degli istituti scolastici italiani. Pertanto Game T School prevede una partecipazione della scuola come alunni-artisti, come votanti ma anche dei docenti che ci mettono la faccia, "divertendosi e facendo anche divertire", evidenziando anche il proprio talento artistico, (spesso tenuto dietro le quinte,) per una giusta causa.

Dando la ns piena disponibilità per qualsiasi chiarimento ulteriore, in attesa di un pronto cenno di riscontro, inviamo cordiali saluti.

Il Direttore Artistico

Massimo Lapenna

GAME *talent* SCHOOL



Daria Biancardi



Ottavio De Stefano



Matthew Totaro



Esther Oluloro



Alex Politi



Bianchi x Forza

Alcuni degli artisti che parteciperanno a

GAME *talent* SCHOOL