**Istituto Comprensivo “*Maria Grazia Cutuli*”**

**Scuola Primaria “*Don Bosco*”**

**PROGRAMMAZIONE ANNUALE CLASSI 3^**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tecnologia | | |
| TRAGUARDI DI SVILUPPO DELLE COMPETENZE  (*ciò che si valuta*) | OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO  (*abilità – saper fare*) | ARGOMENTI D’INSEGNAMENTO  (*conoscenze, contenuti*) |
| L’alunno:   * Esplora e interpreta il mondo fatto dall’uomo, individua le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina, usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e ha acquisito i fondamentali principi di sicurezza. * Realizza oggetti seguendo una metodologia progettuale cooperando con i compagni e valutando il tipo di materiali in funzione dell’impiego. * Esamina oggetti e processi in relazione all’impatto con l’ambiente. * È in grado di riconoscere e usare le nuove tecnologie e i linguaggi multimediali per sviluppare il proprio lavoro. * Utilizza strumenti informatici e di comunicazione in situazioni significative di gioco e di relazione con gli altri. | * Distinguere, descrivere, classificare e rappresentare gli elementi del mondo naturale e artificiale, cogliendone le differenze per forma e materiali. * Usare oggetti, strumenti e materiali coerentemente con le loro funzioni, rispettando i principi di sicurezza e riflettendo sui vantaggi che ne derivano. * Seguire istruzioni d’uso e saperle fornire ai compagni. * Utilizzo di diversi software didattici * Utilizzare in modo personale strumenti e materiali digitali per l’apprendimento. | •Oggetti e materiali.  • I materiali naturali e artificiali.  •Le caratteristiche e le proprietà dei materiali.  • Le principali periferiche del computer.  •Utilizzo di programmi di videoscrittura e grafica.  •Giochi didattici.  •Uso del programma Paint. |